

Max Payne

patch v1.05

COMPAGNIA Remedy Entertainment

DIMENSIONI 4.87 MB

DATA 21/1/2002

Questo patch ver. 1.05 risolve il seguente problemi:

- Non capiterà più che il gioco termini bruscamente quando si carica un nuovo livello.
- Quando si esce dal gioco, non comparirà più il fastidioso messaggio "Out of memory vertex buffer".

Il patch include le precedenti migliorie:

- Ora non capiterà più che l'orologio sul desktop e altre icone si mettano a lampeggiare in modo casuale durante il giUoco.
- Ora non capiterà più che il gioco esca al desktop di windows appena dopo il caricamento di una nuova mappa.
- Dato che il gioco non partiva con alcuni modelli di lettori CD-Rom, abbiamo adottato una nuova versione del sistema di protezione da copia SafeDisc. Se il gioco continua a non funzionare, per favore contattate support@talonsoft.com, includendo una descrizione dettagliata dell'hardware del vostro PC, specificando in particolare il modello del lettore CD e il sistema operativo.